

CORSO  
BASE

CORSO GM  
AVANZATO

CORSO GM  
ULTIMATE 1

CORSO GM  
ULTIMATE 2

CORSI  
CUSTOM

CORSO  
AVANZATO  
GIOCATORE



ACADEMY

# COME FUNZIONA LA VASSAGO ACADEMY?

Il **Corso Avanzato Giocatori** si basa principalmente sull'edizione corrente del GDR più antico esistente sul mercato.

Le lezioni di **GM Vassago** sono da considerarsi il fulcro dei corsi, e provvedono una base teorica costruita su concetti via via più profondi che si allacciano a quelli illustrati in precedenza.

**GM Beren** tiene dei corsi monografici che complementano le lezioni di GM Vassago o ne approfondiscono gli argomenti rilevanti.

Le lezioni si terranno in serate specifiche della settimana, per permettere agli studenti di interagire tra di loro.

## ALTRE INFORMAZIONI UTILI



- La prima lezione del **Corso Base** è gratuita.
- Le singole lezioni consistono di circa 45 minuti ognuna, e sono solitamente raggruppate a due a due per un totale di circa 90 minuti di lezione a seduta.
- Tutti i corsi prevedono un **Workshop** (non obbligatorio).



# CORSO BASE

~~140€~~

**97€**

**PREZZO PIÙ  
PAZZO DI UN  
DERRO!**

*Condiviso tra GM e Giocatori*

## **LEZIONI DI GM VASSAGO**

### **LEZIONE I**

Cosa è un GDR e brevi cenni storici / Ruolo dei giocatori e ruolo del GM

### **LEZIONE II**

I tre pilastri del gioco: esplorazione, combattimento, interazione sociale / Cosa sono una scena, un'avventura e una campagna

### **LEZIONE III**

Sul limite tra improvvisazione e preparazione / Le alternative sul mercato per giocare dal vivo e online

## **LEZIONI DI GM BEREN**

### **LEZIONE I: LA PREPARAZIONE**

Introduzione e strumenti base di narrativa: gli ingredienti immancabili di una storia

### **LEZIONE II: CIAK, AZIONE - SI GIRA**

La gestione di una sessione di gioco

### **LEZIONE III: BOOST YOUR GAME!**

Strumenti base per ampliare l'esperienza di gioco





**CORSO AVANZATO  
GIOCATORE**



**240€**

## **LEZIONI DI GM VASSAGO**

### **LEZIONE I**

Le razze base / Le razze avanzate

### **LEZIONE II**

Le classi / Le sottoclassi

### **LEZIONE III**

Approfondimento su una razza, classe e sottoclasse scelta dallo studente

### **LEZIONE IV**

Interpretazione in prima persona, in terza persona / La regola del tre

### **LEZIONE V**

Le meccaniche di combattimento / Il combattimento narrativo

### **LEZIONE VI**

Le 10 cose da segnare sulla scheda del PG per stupire tutti al tavolo

## **LEZIONI DI GM BEREN**

### **LEZIONE I - PASSATO E PRESENTE**

Costruire il proprio background

### **LEZIONE II - AZIONE E OSSERVAZIONE**

Regole del palcoscenico

### **LEZIONE III - ESSERE O NON ESSERE 1**

Principi base di recitazione

### **LEZIONE IV - ESSERE O NON ESSERE 2**

Principi base di interpretazione

### **LEZIONE V - VOLERE È POTERE**

La motivazione, il carattere, lo scopo

### **LEZIONE VI - IL FIORE DI CACTUS**

I segreti per un personaggio memorabile

# CORSI CUSTOM

## ESEMPI DI CORSI CUSTOM

- **Utilizzo professionale di Roll 20** (6 lezioni, 180€)
- **Utilizzo professionale Fantasy Grounds** (6 lezioni, 180€)
- **Storia del D&D™** (4 lezioni, 120€)
- **Storia dell'evoluzione dei GDR** (4 lezioni, 120€)
- **Il Viaggio dell'Eroe** (12 lezioni, 360€)
- **Approfondimento sulle razze** (6 lezioni, 180€)
- **Approfondimento sulle classi** (6 lezioni, 180€)
- **Corso approfondito sul Combattimento** (4 lezioni, 120€)
- **Crea la tua campagna** (minimo due lezioni)
- **Crea la tua ambientazione** (minimo due lezioni)
- **Potenzia una campagna esistente** (minimo due lezioni)

*I Corsi Custom possono essere fruiti al termine del percorso da GM o da Giocatore. Possono anche essere acquistati separatamente e indipendentemente dall'aver completato il corso da GM o da Giocatore. Il Corso Custom è concordato con lo studente sia per lunghezza che per contenuto specifico.*



**PACCHETTO**

**CORSO BASE**

**+**

**AVANZATO**

**CORSO  
BASE**

**CORSO AVANZATO  
GIOCATORE**

**303€**

**10%  
DI SCONTO**